

طول زمان برگزاری دوره			عنوان دوره: Flash پیشنیاز: آشنایی با گرافیک کامپیوتر و مبانی
عملی	نظری	نوع	
۱۵	۱۵	تعداد ساعت	

زمان (دقیقه)		سرفصل و ریز محتوا	ردیف
عملی	نظری		
۳	۳	آشنایی با محیط گرافیکی و کار با ابزارهای برنامه	۱
۴	۴	آشنایی و کار با محیط انیمیشن - ساخت سمبل ها و طراحی ساختار انیمیشن	۲
۳	۳	تعریف محیط برنامه نویسی Action - Script و برنامه نویسی در راستای انیمیشن های تحت بخش برنامه نویسی	۳۴
۴	۴	طراحی محیط های چند رسانی و ساخت پروژه های مبتنی بر فلش	۴
۲		تعریف پروژه و آزمون	۵